

Avant l'utilisation du produit

Merci d'avoir acheté ce lecteur multimédia.

Veuillez lire les informations ci-dessous avant d'utiliser ce produit.

- Documentation de ce produit

Réalisez la connexion et le réglage de ce produit en vous référant au manuel 1 ou 2.
Lisez la méthode de fonctionnement en vous référant au manuel 3.

1. Guide de configuration du lecteur multimédia (SB-L008KU)

Cette brochure est comprise dans l'emballage du lecteur multimédia.

2. Manuel d'utilisation du lecteur multimédia (SB-L008KU)

Ce document est inclus sur le disque d'utilitaires dans le dossier « <Manual> / <SB-L008KU> / <FR> ».

3. Guide abrégé de référence

Ce document d'introduction décrit les séries d'opérations à effectuer, allant de la création d'un programme à sa présentation.

Ce document est inclus sur le disque d'utilitaires dans le dossier « <Manual> / <SB-L008KU> / <FR> ».

4. Informations de licence de logiciel

Ce document décrit le logiciel libre utilisé dans ce produit.

Il est inclus sur le disque d'utilitaires dans le dossier « <Manual> / <SB-L008KU> / <FR> ».

- Logiciel de disque d'utilitaires

Installez le logiciel suivant sur un ordinateur utilisant un système d'exploitation Microsoft® Windows® XP ou Microsoft® Windows® Vista.

- Logiciel de création

Pour installer ce logiciel, double-cliquez sur le fichier « setup » dans le dossier « <Authoring software> / <FR> ».

Pour de plus amples instructions concernant les opérations, consultez le document « <Authoring software> / <Manual> / <FR> ».

- Logiciel de conversion Viewer PPT Converter 3.0

Pour installer ce logiciel, double-cliquez sur le fichier « setup » dans le dossier « <Viewer PPT Converter> ».

Pour de plus amples instructions concernant les opérations, consultez le document « <Viewer PPT Converter> / <Manual> / <FR> ».

Remarque pour l'installation du logiciel de création

1. Installation du module d' exécution Visual C++ (pour Windows XP, Vista)

Visual C++2005 SP1 Runtime Module doit être préinstallé sur le PC du système central avant d'installer le logiciel.

Téléchargez et installez le package redistribuable « Microsoft Visual C++ 2005 SP1 (x86) » à partir du centre de téléchargement du site Web de Microsoft.

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=200b2fd9-ae1a-4a14-984d-389c36f85647&displaylang=ja>

2. Installation du Microsoft .NET Framework 2.0 or 3.5 (For Windows XP)

Si vous utilisez Windows XP, vous devez installer Microsoft .NET Framework 2.0 ou 3.5 sur le PC du système central avant l'installation. Vérifiez les procédures de référence ci-dessous et effectuez l'installation appropriée. Cela n'est pas nécessaire pour Windows Vista.

Étape 1. Confirmation de l'installation de Microsoft .NET Framework 2.0 ou 3.5 (pour Windows XP)

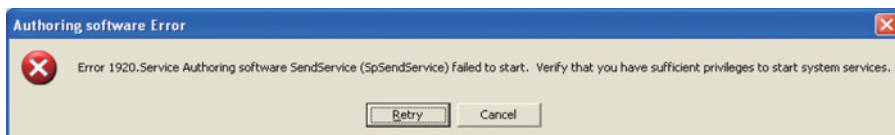
Ouvrez « Menu Démarrer » -> « Panneau de configuration » dans Windows XP. Sélectionnez « Ajouter ou supprimer programmes », et confirmez la liste dans « Programmes actuellement installés ».

S'il n'est pas installé, allez à l'Étape 2.

- *Remarque 1) Même si .NET Framework 1.0/1.1/3.0 sont déjà installés, il est quand même nécessaire d'installer .NET Framework 2.0 ou 3.5.
- *Remarque 2) L'installation n'est pas nécessaire si l'un des composants suivants est déjà installé.
 .NET Framework 2.0 / .NET Framework 2.0 Service pack1/ .NET Framework 2 Service pack2 /
 .NET Framework 3.5 / .NET Framework 3.5 Service pack1

Étape 2. Installation de Microsoft .NET Framework 2.0 ou 3.5 (pour Windows XP)

- 1) Définissez la connexion internet de l'ordinateur.
 - 2) Sélectionnez « Démarrer » -> « Tous les programmes » -> « Windows Update » dans Windows.
 - 3) Sélectionnez « Customize » et patientez jusqu'à ce que la confirmation de la mise à jour du programme se termine.
 - 4) Sélectionnez « Add Selection (Software) » sur le côté gauche de l'écran.
 - 5) Sélectionnez l'un des composants suivants à partir du programme mis à jour en cochant la case. *Remarque 3)
 .NET Framework 2.0 / .NET Framework 2.0 Service pack1/ .NET Framework 2.0 Service pack2 /
 .NET Framework 3.5 / .NET Framework 3.5 Service pack1
 - 6) Sélectionnez et installez « Install Updated Program ».
- *Remarque 3) Si aucune sélection n'est indiquée, cela signifie que le programme est peut-être déjà installé. Confirmez de nouveau l'Étape 1.
- *Remarque 4) Si le logiciel de création est installé avant l'installation de .NET Framework 2.0 ou 3.5, les erreurs suivantes s'affichent. Dans ce cas, désinstallez le logiciel de création et suivez les étapes 1 et 2.



3. Démarrage sous Windows Vista

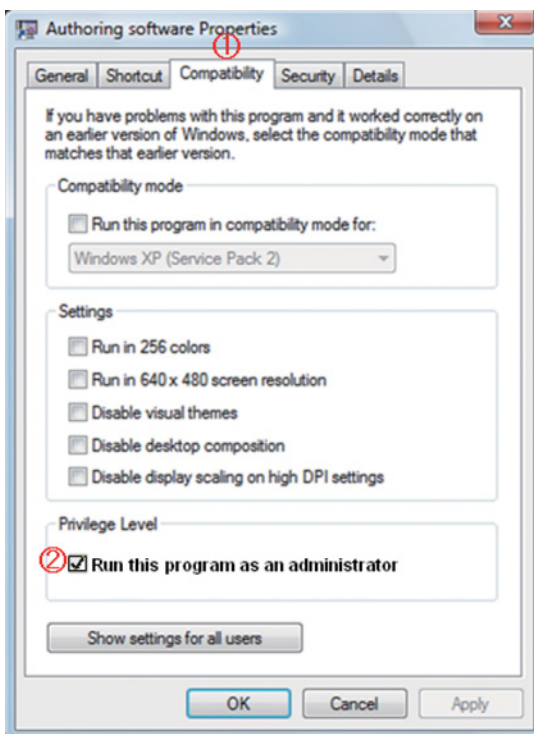
Si vous utilisez Windows Vista, il se peut que vous obteniez un message d'erreur vous disant « SpSv stopped operating » et que l'ordinateur ne démarre pas. Dans ce cas, suivez les procédures ci-dessous pour exécuter le logiciel de création.

Étape 1. Créez un raccourci de menu pour permettre l'exécution du logiciel de création.

Étape 2. Cliquez droit sur le raccourci de menu et ouvrez les propriétés.

Étape 3. Cliquez sur l'onglet concernant la compatibilité ① pour sélectionner « Execute this program as an administrator » ②.

Étape 4. Pour les futurs démarrages, cliquez sur le raccourci de menu.



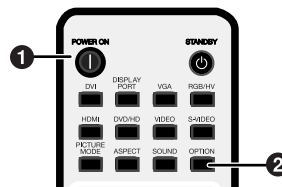
Windows, Windows XP et Windows Vista sont des marques déposées ou commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

À propos des réglages nécessaires au début

Régalez-les après l'installation de lecteur multimédia sur l'écran.

Réglage du lecteur multimédia

1. Mettez l'écran sous tension.
2. Appuyez sur le bouton « POWER ON » de la télécommande pour mettre l'écran sous tension.
3. Appuyez sur le bouton « OPTION » de la télécommande pour sélectionner « OPTION » pour l'entrée vidéo. Le lecteur multimédia démarrera dans 1 minute environ.
4. Après le démarrage du lecteur multimédia, appuyez sur le bouton « OPTION » pour afficher le menu OSD du lecteur multimédia, ensuite effectuez les réglages ① à ④.



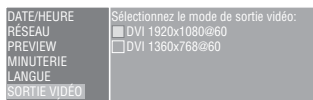
① Réglage de LANGUE

Sélectionnez le japonais comme langue d'affichage.



③ SORTIE VIDÉO

Définissez la SORTIE VIDÉO pour sélectionner la résolution optimale pour l'écran.



② Réglage de DATE/HEURE

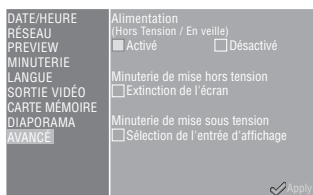
Définissez la date et l'heure et sélectionnez le bouton « Appliquer ».



④ Alimentation du lecteur multimédia

Depuis le menu « AVANCÉ », définissez l'alimentation sur « Activé » et sélectionnez le bouton « Appliquer ».

* Le réglage par défaut est « Do not supply ».



Réglages d'affichage

Effectuez les étapes ⑤ à ⑧.

- ⑤ Ouvrez le menu OSD de l'écran au moyen du bouton « MENU ».
- ⑥ Dans « PROTECTION AFFICHAGE », sélectionnez « VEILLE » à partir de « MODE VEILLE ».
- ⑦ Dans « PROTECTION AFFICHAGE », sélectionnez « ÉCONOMIE D'ÉNERGIE », puis dans « OPTION », sélectionnez « ON ».
- ⑧ Fermez le menu OSD au moyen du bouton MENU.

